

« LIVE PITCHING »

Consignes

- 10 à 12 élans MAXIMUM par frappeur
- 1 lancer = 1 élan ...donc un élan dans le vide compte
- un marbre amovible
- avoir un frappeur en attente pour éviter les pertes de temps
- les autres joueurs se positionnent « au champ » pour attraper et récupérer les balles frappées

Le lanceur jamais un joueur

- fait face au frappeur
- peut lancer par dessous (plus facile) ou par dessus
- peut être près du frappeur (plus facile) ou plus éloigné
- peut utiliser des balles plus grosses pour faciliter l'apprentissage
- a un panier pour récupérer les balles
- n'utilise JAMAIS de balles dures

Le frappeur

- porte un casque protecteur
- se positionne correctement par rapport au marbre

N.B. Ne pas donner plus de lancers à un joueur qui a de la difficulté à frapper, ou lui donner plein de consignes pendant qu'il est en train de frapper.... il faut plutôt, après ses élans, prendre ce joueur en retrait et le corriger individuellement.....et ce pour respecter le temps de frappe des autres joueurs et garder leur intérêt.